



PROGIOCO FIRENZE

# PROGIOCO FIRENZE APS

*Bilancio Sociale 2021*

## Sommario

Presentazione .....	2
<b>1. CHI SIAMO</b> .....	<b>3</b>
1.1. La nostra storia .....	3
1.2. La visione, i valori e la missione associativa .....	3
1.3. Come siamo organizzati .....	6
1.4. Gli stakeholder .....	8
<b>2. LE NOSTRE ATTIVITÀ</b> .....	<b>9</b>
2.1. FIRENZE GIOCA .....	9
2.2. FEDERLUDO E ALTRE ORGANIZZAZIONI DEL GIOCO .....	10
2.3. GIOCO DI RUOLO .....	10
2.3.1. BiblioEroi Digitali .....	11
2.3.2. Partecipazione a Sport in Gioco Giganti vs Titani .....	11
2.4. PARTECIPAZIONE AD EVENTI .....	11
2.4.1. Lucca Comic&Games .....	12
2.4.2. 35° Mostra di Modellismo di Dreoni Giocattoli .....	12
2.4.3. Play Modena .....	12
<b>3. I DATI ECONOMICI</b> .....	<b>13</b>

## Presentazione

Approfittando della riforma del codice del Terzo Settore, ProGioco Firenze APS (nel prosieguo anche “ProGioco”) ha intrapreso un percorso di adeguamento del proprio Statuto che ha portato anche ad una crescente consapevolezza delle proprie dinamiche, sia interne che verso l'esterno.

La decisione di redigere il Bilancio Sociale si inserisce in questo percorso, come scelta volontaria caldeggiata principalmente dal Presidente e supportata da Consiglio Direttivo e Assemblea, di acquisizione di metodo e di voglia di avere una sempre maggiore chiarezza e padronanza del proprio operato, in termini di responsabilità, scelte e risultati.

Nell'avviare il processo di riflessione generale necessario è stato determinate il supporto offerto dalla rete del Cesvot, che ha affiancato il gruppo di lavoro interno al direttivo in tutte le fasi di raccolta dati e stesura del documento.



# 1. CHI SIAMO

## 1.1. La nostra storia

Il patto sociale che regola le attività dei Soci di ProGioco ha per fulcro l'amore per il Gioco concepito come nutrimento per mente e spirito, nonché spinta concreta di socialità, ad ogni età. Fin dalla sua costituzione, l'associazione ha fatto suo il desiderio di promuovere e condividere questa passione per il Gioco creando occasioni e realizzando eventi sul territorio, raccogliendo esperienze ludiche di vario genere e sempre aperta a collaborazioni con altre realtà.

In questi 15 anni di attività l'associazione si è evoluta, il gruppo direttivo si è in buona parte rinnovato, ma la spinta all'azione di promozione ludica resta forte e salda, esattamente come quella dei soci fondatori, alcuni dei quali ancora molto attivi. ProGioco nasce infatti intorno a un progetto già ben definito, quello di FirenzeGioca, e ne sostiene la crescita accompagnandola anno dopo anno, senza mai far venire meno il suo essere "Festa del gioco per tutti".

## 1.2. La visione, i valori e la missione associativa

La spinta fondamentale alla costituzione di ProGioco, nel 2006, è quella che a tutt'oggi resta l'utopia condivisa da parte di tutto il gruppo: riuscire a realizzare a Firenze un grande evento, intorno al Gioco e per il Gioco, che possa diventare vanto e lustro per la Città.

Utopia che nasce dall'obiettivo di voler "far giocare tutti", cioè portare a conoscere in modo pratico ed esperienziale la valenza del gioco in ogni ambito, sia sociale e creativo/ricreativo che educativo, didattico e formativo.

L'associazione è infatti costituita da volontari animati dal desiderio di condividere le proprie esperienze ludiche e professionali con tutti coloro che amano giocare, bambini come adulti, e le finalità sono proiettate alla promozione a 360° del gioco cosiddetto intelligente, sia come concetto che come azione.

Noi di ProGioco vorremmo che il gioco intelligente potesse diventare parte integrante del vissuto quotidiano, in supporto sociale, scolastico e lavorativo, non relegato soltanto ad attività puramente ricreative e, purtroppo, considerate come inutili dai più.

Con le nostre azioni di promozione ludica operiamo affinché sul nostro territorio siano presenti più occasioni e luoghi di aggregazione sociale, in cui ogni fascia di età possa trovare il supporto di cui necessita in ambito ludico-sociale; usiamo il gioco come strumento utile a contrastare le azzardopatie e l'uso patologico degli strumenti tecnologici digitali, nella lotta

contro il bullismo, il cyberbullismo e la dispersione scolastica, per favorire l'accessibilità e l'inclusione; proponiamo una corretta fruizione del Gioco inteso come occasione di divertimento e di crescita personale, nonché facilitatore delle comunicazioni e dell'interazione fra gli individui, anche in ambito professionale e familiare; ci battiamo su temi quali il diritto al gioco e l'inclusione sociale, legati sia all'infanzia che all'età adulta; viviamo il Gioco come elemento caratteristico di una società sana e meritevole di tutela in un contesto sociale sempre meno coeso come quello odierno.

L'Associazione si presenta già adesso come un Ente del Terzo Settore accreditato, capace di dialogare con Enti e Istituzioni, e sta acquisendo sempre più competenze in attività di tipo progettuale, soprattutto in ambito sociale e di supporto educativo e si prevede che la crescita operata in questa ottica dia presto i frutti desiderati.

Nel prossimo futuro vogliamo realizzare attività e progetti ben definiti, con un buon livello di stabilità e ripetibilità, sia in ambito fieristico programmato che in sostegno ad azioni di terzi. Pensiamo inoltre che sia importante riuscire a sviluppare attività di promozione delle attività legate al Gioco e di reclutamento di nuovi soci, con particolare attenzione al volontariato giovanile, anche attraverso la costituzione di gruppi di lavoro e alla realizzazione di corsi di formazione e aggiornamento.

La partecipazione di soci e volontari è per noi essenziale per la buona programmazione e riuscita degli interventi e ci impegniamo perché ognuno abbia sempre più un ruolo ben definito, a servizio delle attività e della realizzazione di obiettivi condivisi.

Lavoriamo per sviluppare una buona rete di collaborazioni a livello territoriale, sia interassociativo che istituzionale e, possibilmente, editoriale; contiamo inoltre di accrescere e valorizzare il volontariato con professionisti vari (educatori, terapeuti, game designer, giornalisti, ecc.) che aiuteranno, con il loro apporto a sostenere in modo virtuoso la crescita delle attività di interesse generale per il perseguimento delle finalità civiche, solidaristiche e di utilità sociale dell'Associazione.

### I nostri valori

#### **UGUAGLIANZA**

È l'importanza data a ciascun individuo, indipendentemente dalle differenze; giocando riusciamo ad essere tutti uguali, siamo tutti sullo stesso piano. Attraverso l'immedesimazione di un gioco possiamo comprendere, decostruire le differenze di genere e abbattere le barriere della diversità. Alle attività ludiche si partecipa liberamente, sempre in condizioni di uguaglianza.

## **RISPETTO**

È l'attenzione e il riguardo nei confronti di tutte le persone con cui ci si relaziona ma è anche l'educazione alle regole e alle convenzioni che ne derivano, da quelle di un gioco a quelle dello stare insieme.

Per ProGioco il rispetto è un fondamento da cui partire e a cui si può educare; il presupposto di ogni gioco è un sistema di regole che devono essere rispettate; il rispetto verso gli altri è rispetto verso sé stessi

## **PASSIONE**

È la spinta che porta il volontario ludico a promuovere ed esprimere il bello e i valori positivi del giocare e dei giochi, siano essi giochi da tavolo o di ruolo, condividendo del tempo insieme agli altri, con un trasporto di pienezza emotiva.

ProGioco si impegna ogni anno a realizzare eventi ludici insieme a tantissimi volontari, in particolare FirenzeGioca, la Festa del Gioco per tutti, dove ognuno può trascorrere il proprio tempo giocando a ciò che più lo appassiona.

È amare giocare assieme senza competizione ma per il piacere di riuscire nell'obiettivo condiviso; è creare eventi solidali con l'aiuto dei propri soci e con la collaborazione tra varie realtà ludiche, creando sinergie positive.

## **COOPERAZIONE**

ProGioco è impegnata a creare eventi cooperativi e solidali, dando spazio e voce a quelle piccole realtà, specialmente locali, che promuovono l'integrazione sociale attraverso il gioco. Anche a livello nazionale l'impegno si esprime attraverso il supporto alle reti ludiche.

## **AMICIZIA**

È quella spinta a conoscere persone e a stringere rapporti nuovi che, come nell'infanzia, si crea naturalmente in uno spazio di gioco condiviso; il gioco favorisce nuove opportunità di conoscenza e consolida rapporti d'amicizia in modo duraturo.

ProGioco è nata con lo scopo di regalare divertimento e spensieratezza ai propri soci e alle persone; attraverso il gioco d'intelletto propone interventi volti a favorire l'aggregazione giovanile e la socializzazione, anche intergenerazionale

### 1.3. Come siamo organizzati

ProGioco Firenze APS è un'associazione di promozione sociale costituita e operante dal 2006, dapprima come associazione culturale e in seguito, con l'adeguamento del proprio Statuto in linea con la riforma del terzo settore D. Lgs. 117/2017,

**ProGioco Firenze APS - Associazione di Promozione Sociale**

Via Odorico da Pordenone 36/1- 50127, Firenze

C.F.: 94142200487

ProGiocoaps@firenzegioca.it - www.firenzegioca.it

come Associazione di Promozione Sociale (APS). ProGioco è iscritta nel Registro regionale delle APS e rappresenta in maniera specifica il mondo del gioco no profit, aggregando e riuscendo a dare risposte a vari problemi sociali, ricreativi ed educativi attraverso il divertimento intelligente e la socialità inclusiva e intergenerazionale.

ProGioco svolge le proprie attività a Firenze città, nell'intera area della Città Metropolitana fiorentina e più diffusamente in Toscana; realizza progetti per attività anche su scala nazionale, collaborando attivamente in rete sul territorio italiano attraverso le azioni intraprese e promosse dalla Federazione Italiana delle Associazioni Ludiche, Federludo, di cui fa parte.

Le cariche sociali sono elettive e ricoperte a titolo gratuito. Sono organi dell'Associazione:

#### Assemblea dei Soci

L'Assemblea è l'organo sovrano dell'associazione, è composta da tutti i Soci e deve essere convocata almeno una volta all'anno. I compiti principali dell'Assemblea sono: approvare il bilancio di esercizio e il programma di attività sociali per i successivi dodici mesi; nominare e revocare i componenti degli organi sociali dell'Associazione; decidere su eventuali provvedimenti sanzionatori di qualunque genere o di esclusione dei soci; deliberare in merito a modifiche, integrazioni e interpretazione di Statuto e regolamenti.

Nel 2021 l'Assemblea si è riunita due volte, in assemblea plenaria per valutare ed approvare il bilancio 2020 e in ottobre, al fine di valutare gli esiti della FirenzeGioca da poco conclusa. Entrambe le adunanze hanno visto una partecipazione attiva di circa il 70% dei soci.

L'associazione è costituita da **23 soci volontari**, animati dal desiderio di condividere le proprie esperienze ludiche e professionali con tutti coloro che amano giocare, bambini come adulti. I soci prestano la loro attività a titolo gratuito e volontario.

## Consiglio Direttivo

Il Consiglio Direttivo è l'Organo di Amministrazione dell'Associazione; è eletto dall'Assemblea dei Soci tra i propri associati ed è composto da un minimo di tre a un massimo di sette membri, ognuno dei quali resta in carica per tre anni e può essere rieletto. Il Consiglio Direttivo compie tutti gli atti di ordinaria e straordinaria amministrazione non espressamente demandati all'Assemblea e mette in atto le delibere assembleari e consiliari.

<b>Il Consiglio Direttivo, in carica dal gennaio 2020 fino al 21-10-2021</b>	
<i>Presidente</i>	Mirella Vicini
<i>Vice Presidente</i>	Leonardo Bertini
<i>Segretario</i>	Luca Simone Betti
<i>Tesoriere</i>	Giovanna Cagnolini
<i>Consigliere</i>	Silvia Lanfranchi
<i>Tesoriere (dal 21-10-21)</i>	Michela Giannoni

Nel 2021 il Consiglio Direttivo si è riunito 4 volte registrando una partecipazione media dell'90%

## Presidente

Il Presidente ha la legale rappresentanza dell'associazione, presiede l'Organo di Amministrazione e l'Assemblea; convoca l'Assemblea dei Soci e il Consiglio Direttivo, sia in caso di convocazioni ordinarie che straordinarie. Il Presidente è nominato all'interno del Consiglio Direttivo, dura in carica quanto l'Organo di Amministrazione.



## 1.4. Gli stakeholder



## 2. LE NOSTRE ATTIVITÀ

### 2.1. FIRENZEGIOCA

**25-26  
settembre**

Concretizzazione delle attività di ProGioco Firenze APS è la realizzazione di FIRENZEGIOCA, la manifestazione ludico-culturale dedicata al gioco intelligente più importante di Firenze, arrivata nel tempo ad essere fra le maggiori della provincia, con risonanza a livello nazionale e un target di frequentatori ben radicato e diversificato (bambini, famiglie, giovani, educatori e gamers). Giunta alla sua ventesima edizione, FIRENZEGIOCA ha visto un continuo crescendo di successo nel corso degli anni, con potenzialità ancora tutte da promuovere e organizzare e ancora non valorizzata completamente nelle sue potenzialità.

Patrocinata dal Comune di Firenze, nel 2021 la manifestazione si è svolta al TuscanHall Teatro di Firenze, sede tradizionale dell'evento, e ha registrato circa **4000 presenze in due giorni**, stanti le restrizioni dovute alla pandemia da Covid19. FIRENZEGIOCA 20ma edizione si è confermata come una kermesse colorata e fantasiosa dove gli spettatori sono protagonisti di centinaia di giochi e iniziative diverse, dimostrazioni, concorsi, anteprime, laboratori, che si sono svolti all'insegna della socialità, della cultura, dello svago intergenerazionale e della massima sicurezza.

La rassegna ha presentato tre importanti livelli espositivi, per oltre 4.000 mq complessivi di superficie: quello tradizionalmente dedicato ai giochi di società e di ruolo, con un'enorme ludoteca e la partecipazione degli espositori di settore; quello negli spazi attrezzati all'esterno, dedicato ai bambini e alle famiglie, all'insegna del Buon Sollazzo e dei giochi artigianali; quello della cultura e degli eventi speciali, con ospiti, seminari, laboratori, mostre e raduni. Il programma è stato ampio, nonostante le difficoltà di ripresa dopo qualche anno di assenza e le restrizioni e incertezze date dalla pandemia. L'afflusso è stato contingentato e ogni attività monitorata, con adeguamento alle misure previste anticontagio al momento.

ProGioco ha curato tutte le fasi di lavoro necessarie alla realizzazione di FIRENZEGIOCA:

fase di progettazione (3 associazioni coinvolte e 6/8 volontari delle stesse); fase di raccolta e coordinamento (fino a 17 associazioni coinvolte e circa 60 volontari); fase di promozione (canali web e social, comunicati stampa, collaborazioni con media partner).

ProGioco ha sostenuto anche tutti gli oneri di realizzazione dell'evento, contando principalmente su attività di autofinanziamento, come la Pesca di BenefiRenza, sulle donazioni

liberali e piccole sponsorizzazioni, come quella di Unicoop Firenze.

## I NUMERI DI FIRENZEGIOCA 2021



### FEDERLUDO E ALTRE ORGANIZZAZIONI DEL GIOCO

L'essere in rete con altri enti del terzo settore ludico, nelle sue forme più sane e strutturate, restituisce a tutti i membri del network un notevole accrescimento, sia in termini di competenze e conoscenze, sia di esperienze da condividere: proprio in quest'ottica ProGioco è stata una delle Associazioni che, nel 2018, ha fondato Federludo, una Federazione di Associazioni (Associazione di Promozione Sociale di secondo livello) che si propone di essere essa stessa network per le altre associazioni del mondo ludico e di rappresentare l'intero settore presso le Istituzioni del Paese. Fondamentale nella creazione di Federludo e della sua identità è stata la definizione dei Valori ludici che ne caratterizzano l'attività attraverso la realizzazione di una vera e propria Carta condivisa e da tutti sottoscritta. La Federazione, a fine 2021, annovera al suo interno oltre 30 associazioni ludiche italiane; ProGioco Firenze APS ha la Vicepresidenza e contribuisce in modo attivo a tutte le attività federative.

### 2.2. GIOCO DI RUOLO

Fin da bambini si cresce giocando "a far finta di": il gioco imitativo prepara i piccoli alla vita, li aiuta a comprendere il mondo in cui vivono e i ruoli delle figure adulte che li circondano. L'importanza del gioco di ruolo è proprio questa: giocare a fare finta di essere ciò che non si è, con finalità ludiche, indirizzate al divertimento e allo svago, ma anche educative perché calarsi nei panni di qualcun altro aiuta ad apprendere, a sperimentare, a risolvere problemi e situazioni, anche quelle apparentemente insormontabili.

### 2.2.1. BiblioEroi Digitali

**21 e 27  
febbraio**

Gli esperti di gioco di ruolo dell'associazione hanno delle Giornate di Gioco di Ruolo Online per adolescenti e ragazzi, in collaborazione con Biblioteca Comunale di Lastra a Signa. Tra gli scopi delle giornate di gioco, quello di contrastare gli effetti della pandemia e cercare una socializzazione alternativa.

- ✓ 8 sistemi diversi di gioco di ruolo proposti;
- ✓ 4 volontari coinvolti nella preparazione delle sessioni di gioco;
- ✓ 4 partite (avventure di gruppo) realizzate
- ✓ 14 tra ragazzi e loro familiari coinvolti attivamente

### 2.2.2. Partecipazione a Sport in Gioco Giganti vs Titani

**27 marzo**

Il 27 marzo abbiamo partecipato a Sport in Gioco Giganti vs Titani, un'iniziativa a scala nazionale realizzata in collaborazione con Federludo APS e AiCS, rivolta a bambini e ragazzi di età compresa tra i 10 e i 14 anni. Ai ragazzi è stato proposto un gioco di ruolo per sensibilizzare su sportività, cooperazione e fair play, che è stato giocato online e ProGioco ha contribuito mettendo a disposizione uno dei propri Master e promuovendo l'incontro sui propri social. Alla prima fase hanno preso parte un campione di adolescenti di varie regioni; il progetto è ancora in corso di svolgimento, durante fiere ed eventi vengono proposte sessioni di gioco e la compilazione di schede apposite rilasciate ai partecipanti, consentirà di redigere statistiche relazionali e di gradimento tra i vari partecipanti. Da parte di ProGioco sono state realizzate altre 6 sessioni di gioco nel corso dell'anno, per un totale di una ventina di ragazzi coinvolti.

## 2.3. PARTECIPAZIONE AD EVENTI

La comunità ludica italiana è solita ritrovarsi intorno ai tavoli dei principali eventi di gioco italiani, un modo di esprimere la propria passione e realtà associativa, con l'intento di promuoversi e far sempre più conoscere al grande pubblico il piacere e le infinite possibilità di gioco. Essere presenti con un proprio progetto, o spazio, o iniziativa, è quindi un impegno ma anche un vantaggio, che dà valore e rafforza l'associazione stessa.

### 2.3.1. Lucca Comic&Games

**29  
ottobre**

Da anni ProGioco partecipa attivamente a Lucca Comic&Games.

A ProGioco si deve il merito di avere realizzato il progetto di Ludoteca XXL, che riunisce i volontari di più associazioni ludiche italiane durante Lucca Games. ProGioco coordina anche tutta l'Area Demo e le attività del Bazar del Gioco Usato.

Nei 5 giorni di evento si hanno, approssimativamente:

- ✓ 30 volontari impegnati a far giocare gratuitamente i visitatori
- ✓ 300 giochi diversi a disposizione per il prestito, sempre gratuito
- ✓ 200 partite giocate
- ✓ 450 giochi lasciati (da privati per essere venduti ad altri privati attraverso uno scambio non commerciale) con il 77% di riuscita.

### 2.3.2. 35° Mostra di Modellismo di Dreoni Giocattoli

**13-26  
giugno**

Nel 2021 ci siamo occupati della progettazione e della promozione della 35° Mostra di Modellismo di Firenze, un'iniziativa organizzata dal negozio storico fiorentino Dreoni Giocattoli.

ProGioco fornisce inoltre supporto organizzativo nell'allestimento della mostra, con coordinamento e reclutamento presso i gruppi di modellisti toscani.

Sono stati esposti migliaia di soldatini, decine e decine di diorami e modelli unici, per 50 metri quadrati di esposizione; è stato realizzato un book fotografico di tutti i modelli con circa 400 scatti.

### 2.3.3. Play Modena

**3-5  
settembre**

Nel mese di settembre ProGioco ha partecipato all'evento Play Modena, il più grande evento italiano interamente incentrato sul gioco nelle sue diverse accezioni (di ruolo, da tavolo, modellismo statico, gioco tradizionale e, nel complesso, gioco intelligente). L'evento è organizzato annualmente da Modena Fiere con Ludo Labo e la partecipazione di diverse realtà ludiche italiane.

ProGioco si è qui occupata dell'allestimento dell'area comune di Federludo, con coordinamento delle attività seminariali delle federassociate e la realizzazione di alcuni panel come quello su "Le normative anti-Covid negli eventi ludici pubblici".

### 3. I DATI ECONOMICI

L'associazione ProGioco Firenze APS è tenuta alla redazione del solo Rendiconto di Cassa, realizzato per l'anno 2021 seguendo le indicazioni del modello D come definito dal DM 5 marzo 2020 del Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali, in ossequio al dettato del D. Lgs. 117/2017. Il 2021 è l'anno del ritorno di FirenzeGioca e quasi tutte le voci, sia in entrata che uscita, si riferiscono a questo evento.

Come indicato in presentazione, il presente bilancio sociale non rappresenta, per ProGioco, l'adempimento a un obbligo di legge, ma la volontà di migliorare la propria capacità comunicativa e aumentare la trasparenza nella gestione dell'Associazione.

#### Rendiconto Economico per Cassa 2021

Saldo di Conto Corrente al 31-12-2021: € 8.970,40

Saldo di cassa al 31-12-2020: € 46,63

Avanzo (disavanzo) dell'esercizio: € (294,50)

#### COSTI

##### COSTI ISTITUZIONALI

##### Attività e manifestazioni

Rimborsi spese note volontari	€ 363,32
Spese Eventi	€ 1.943,90
Ospitalità Ospiti	€ 192,00

##### Costi generali

Costi Affiliazioni	€ 106,50
Uscite Raccolta fondi	€ 800,00
Spese Utenze Sito e Pec	€ 39,92
Cancelleria	€ 185,29
Spese Sicurezza	€ 859,38
Assicurazioni	€ 257,50

##### Altri costi

Oneri tributari	€ -
Bolli	€ 63,60
Costi di Contabilità	€ -
Costi di pubblicità	€ 653,48
Erogazione liberale	€ -

#### RICAVI

##### RICAVI ISTITUZIONALI

##### Quote sociali

Quote sociali	€ 65,00
---------------	---------

##### Contributi per attività Istituzionali

Donazioni	€ 1.654,80
Raccolta Fondi	€ 1.568,80
Contributi Eventi	€ 1.230,00
Sponsorizzazioni	€ 1.000,00

Spese Bancarie	€ 48,00		
Offerte	€ -		
Beni inf. 516,00 €	€ -		
Spese Varie	€ 350,50		
<b>TOTALE COSTI</b>	<b>€ 5.813,10</b>	<b>TOTALE RICAVI</b>	<b>€ 5.518,60</b>
<b>AVANZO (DISAVANZO) DI GESTIONE</b>		<b>(294,50)</b>	

### **Commento al rendiconto finanziario**

Il disavanzo di € 294,50 sarà coperto attingendo alle preesistenti disponibilità liquide di ProGioco ed è da imputarsi, principalmente al tetto di visitatori che ha potuto partecipare all'edizione 2021 di FIRENZEGIOCA: le norme di contenimento, e un improvviso maltempo, hanno infatti limitato il numero di partecipanti.

Tale circostanza, pur messa in conto, ha portato a una raccolta fondi inferiore alle attese, che ProGioco è in grado di affrontare: l'edizione 2021 di FIRENZEGIOCA, pur nella complessità di una organizzazione caratterizzata dalla gestione delle problematiche pandemiche, rappresenta un necessario segnale che si è voluto dare nella volontà di ritorno alla normalità e alla socialità usuale che deve caratterizzare il mondo del gioco, libero e aperto a tutti.



Bilancio sociale realizzato con il sostegno di

