

# Il potere del Gioco come linguaggio universale conquista tutti e approda al Festone del Lumen

***Domenica 31 maggio si celebra la Giornata Mondiale del Gioco con un evento che unisce tradizione, volontariato, culture e passione***

Firenze, 29 maggio 2026 - Il gioco torna protagonista a Firenze con ***The Power of Play – Il potere del gioco, senza frontiere, per l'integrazione fra culture diverse***, evento che inaugura la stagione ludica estiva al Lumen e che celebra l'*International World Play Day*, evento riconosciuto a livello mondiale che promuove il gioco come diritto fondamentale di bambini e adulti e sottolinea l'importanza del gioco per la socializzazione, l'inclusione, la creatività e lo sviluppo psicofisico di tutti. Si celebra convenzionalmente a fine maggio e vede l'adesione delle più importanti associazioni ludiche, delle ludoteche e di moltissimi Comuni su tutto il territorio nazionale.

L'evento, alla sua seconda edizione, è **realizzato da ProGioco Firenze APS e da Cesvot**, il Centro Servizi per il Volontariato della Toscana e **si terrà domenica 31 maggio negli spazi del Lumen**, il progetto di rigenerazione urbana su base culturale e sociale che si affaccia sul parco del Mensola, in via del Guarlone 25.

Sarà una serata di **fiesta con giochi da tutto il mondo** che ha l'obiettivo di realizzare un punto d'incontro tra culture ed esperienze diverse in un contesto positivo di socialità e inclusione, sottolineando l'importanza del gioco come potente strumento di espressione culturale e coesione. Presenti anche i giochi artigianali dell'*Ingegneria del Buon Sollazzo*, tradizionali e accessibili a tutti, al fine di favorire lo sviluppo delle relazioni tra le persone e arricchire la comunicazione e l'integrazione fra culture diverse.

Il programma della serata si articola sul "gioco giocato" ovvero saranno a disposizione **i giochi più significativi, tradizionali di vari paesi e nazionalità oppure conosciuti in tutto il mondo**, capaci di far da ponte tra culture diverse. **La partecipazione a tutte le attività è gratuita**, e saranno presenti volontari e facilitatori per consigliare e spiegare i giochi. **MahJong, Carrom, Gioco del Sapo, Cornhole, Othello, Backgammon, Tangram, Ludo** e tanti altri e anche il **LEGO**, mattoncino dalla creatività universale: sono solo alcuni esempi, la varietà di giochi da tavolo e di abilità proposti è tanta.

**Giocare è una funzione vitale ed è diritto di tutti**, il gioco è un modo piacevole per conoscere il mondo e relazionarsi con gli altri, per ampliare i propri interessi, per scoprire emozioni e coltivare la pace. Il gioco non rappresenta solo un modo per passare il tempo, ma è confronto, comprensione e rispetto delle regole, ginnastica mentale e possibilità di conoscere persone e realtà diverse per il raggiungimento di un maggior benessere, individuale e di tutti.

**Il "potere" del gioco risiede nella capacità di far incontrare persone in circostanze positive e senza frontiere**, mettendole a tu per tu le attraverso un linguaggio ludico universale ma declinato in decine di sfumature che raccontano culture e stili di vita, talvolta anche molto diversi tra loro. Il gioco è capace di unire generazioni diverse in nome del divertimento condiviso e *The Power of Play* invita tutti a giocare insieme e mettersi alla prova in un contesto sano e inclusivo come quello che le associazioni di promozione ludica sanno esprimere.

## **The Power of Play**

Domenica 31 maggio 2025, dalle 17 alle 23.

c/o Spazio Lumen via del Guarlone 25, Firenze

<https://firenzegioca.it/progioco/2026/05/27/the-power-of-play-riconquista-il-festone-del-lumen/>

#Quellichefirenzegioca #GiornataMondialedelGioco #GMG2026 #Firenzegioca2026

<https://www.facebook.com/FirenzeGioca>

<https://www.instagram.com/firenzegioca/>

# **THE POWER OF PLAY RICONQUISTA IL FESTONE DEL LUMEN**

[Home](#) / [News](#) / The Power of Play riconquista il FESTONE del Lumen



*The Power of Play – Il potere del gioco, senza frontiere, per l'integrazione fra culture diverse* è una serata di divertimento “intelligente” e riflessione sul potere del gioco come strumento per avvicinare le persone tra loro: bambini, ragazzi e adulti sono invitati a giocare insieme anche se di nazionalità, cultura e lingue diverse.

Il gioco è una ginnastica intellettuale positiva per il benessere delle persone di ogni età che, grazie alla selezione di giochi che inviteremo a provare, diventa occasione di incontro e ponte fra diverse culture.

Domenica 31 maggio dalle 17 alle 23, in concomitanza con la Giornata Mondiale del Gioco, sarà possibile partecipare a tutte le attività ludiche che, realizzate assieme a *Cesvot*, il Centro Servizi per il Volontariato della Toscana e all' *Ingegneria del Buon Sollazzo* proporranno all'interno del centro culturale e laboratorio urbano del Lumen stesso.

Direttamente dalla Ludoteca di FirenzeGioca, che ogni anno si arricchisce sempre di nuovi titoli, saranno gratuitamente a disposizione di tutti coloro che amano giocare, una

mirata selezione di giochi tradizionali e moderni con regolamenti multilingua, oltre ai giochi collaborativi e di abilità da fare all'aperto.

Faremo focus sui giochi tradizionalmente diffusi nelle varie nazioni o comunità di stranieri più presenti nelle nostre zone, come il Gioco del Sapo, peruviano, o il Mah-Jong diffusissimo tra cinesi e giapponesi, il Cornhole, il Carrom, che è il bellissimo biliardo indiano in legno, il Mancala africano e così via... giusto per dare ispirazione e invitare alla sperimentazione ludica di *The Power of Play!*

Il nostro desiderio, affermando il diritto al gioco per ogni età e in ogni parte del mondo, è favorire la comprensione reciproca, la comunicazione, la collaborazione e il rispetto, elementi fondamentali per la costruzione di un mondo più giusto e pacifico di cui, in questo momento particolare, si percepisce ancor di più la necessità: giocando possiamo imparare a risolvere i conflitti in modo non violento, educare alla pace e contrastare l'odio.

Quello del **Lumen** è un importante progetto di rigenerazione urbana su base culturale, che riqualifica e crea socialità in uno spazio pubblico dismesso, portandolo a essere un nuovo polo di aggregazione fiorentino.

ProGioco Firenze, assieme a Ingegneria del Buon Sollazzo, collabora attivamente con Lumen già da qualche anno e anche questa estate sarà presente con laboratori di gioco settimanali e per realizzare la 25ma edizione di FirenzeGioca che si terrà da venerdì 31 luglio a domenica 2 agosto 2026. FirenzeGioca farà parte di Urban Pulse, progetto di sperimentazione collettiva per l'espressione di forme artistiche, culturali, musicali e, ovviamente, ludiche, appena approvato dall'Assessorato per la Cultura del Comune di Firenze.

Quindi... tutti invitati al Lumen domenica 31 maggio dalle 17 in poi, nel segno del Gioco ma anche della musica e del piacere di stare insieme!

*Ed ecco infine la (non esaustiva) SELEZIONE dei GIOCHI WORLD WIDE presenti, oltre a quelli artigianali creati da Piero Santoni, conosciuto come l' "Ingegner" del Buon Sollazzo, e vasche di LEGO e LEGO DUPLO.*

- MAHJONG (Origini: Cina, diffuso in Giappone e Usa)
- GIOCO DEL SAPO (Origini: Perù, diffuso in sudamerica)
- KUBB (Origine: Scandinavia e nord Europa)
- MOLKKY (Origine: Scandinavia e nord Europa)
- MANCALA (Origine: Africa)
- CARROM (Origine; Birmania, diffuso nelle regioni indiane)
- BACKGAMMON (Origini antiche, diffuso nel mondo)
- MIKADO – Origini incerte (Francia, Usa, Cina)
- GOLF DEGLI USSARI (Origini: Germania)
- TANGRAM (Origini: Cina, diffuso nel mondo)
- KLASK (Origini: Danimarca, diffuso in Europa)
- JENGA (Origini: Africa, diffuso nel mondo)
- OTHELLO (Origini: Giappone, diffuso nel mondo)
- BANG! (Origini: Italia)

- *QWIRKLE (Origini Usa)*
- *YAHTZEE (Canada, diffuso nel mondo)*
- *UNO (Origini: Usa, diffuso nel mondo)*
- *FORZA 4 (Origini: Usa, diffuso nel mondo)*
- *MASTER MIND (Origine Usa, come Bulls & Cow, diffuso nel mondo)*
- *NON T'ARRABBIARE (Origine India, come Pachisi, diffuso nel mondo)*
- *TRIOMINOS (Svizzera e Usa)*
- *RUMMIKUB (Origini Romania)*
- *NOME IN CODICE (bilingue italiano-ucraino)*
- *RUSH HOUR (diffuso nel mondo)*
- *QUARTO (Prima uscita: Francia)*
- *DOBBLE (Prima uscita: Francia)*
- *DUBITO (Origine Sudamerica, come Perudo)*

*e se vuoi proporre un gioco, non devi fare altro che portarlo e lo giocheremo tutti insieme!*

Ci vediamo al Lumen, in [Via del Guarlone, 25](#), 50135 Firenze (FI)