

Regolamento Torneo di GoKats

Informazioni generali

- **Data e ora:** domenica, ore 18.00
- **Iscrizione:** obbligatoria prima dell'inizio del torneo
- **Età minima:** 13+ anni
- **Durata massima:** 1 ora per sessione di qualificazione, 1 ora per la finale (totale 2 ore). Il tempo inizia dal momento in cui viene determinato il giocatore che parte per primo. Allo scadere del tempo, ogni giocatore avrà diritto a completare lo stesso numero di turni degli altri
- **Numero partecipanti:** da 12 a 36
- **2 sessioni:** qualificazione (su fino a 6 piste in parallelo) e finale (su un'unica pista)

Le singole partite si svolgeranno secondo il regolamento base di GoKats. In caso di ambiguità o dubbi sulle regole, farà fede la decisione insindacabile dell'arbitro.

Formato di gioco in base ai partecipanti

12 partecipanti

- Vengono predisposte 2 piste, su ognuna delle quali si svolgono le qualificazioni.
- Accedono alla finale i primi 3 gatti classificati di ogni pista (in base all'ordine di arrivo).
- La finale si disputa in un'unica partita.

13–18 partecipanti

- Vengono predisposte 3 piste per le qualificazioni.
- Accedono alla finale i primi 2 gatti classificati di ogni pista.
- La finale si disputa in un'unica partita.

19–36 partecipanti

- Vengono predisposte fino a 6 piste per le qualificazioni.
- Accede alla finale il vincitore di ogni pista, più i primi secondi a segnarsi come qualificati fino al riempimento della pista finale.
- La finale si disputa in un'unica partita.

Criteri di classifica in qualificazione

L'ordine di arrivo di ogni gara determina la classifica di quella pista. In caso di gara non conclusa allo scadere del tempo, la classifica provvisoria si stabilisce in base a:

1. **distanza percorsa sulla pista** (celle totali superate);
2. a parità di distanza, valgono i criteri di spareggio.

Criteri di spareggio (in ordine)

1. maggior **distanza percorsa** sulla pista;
2. maggior numero di **vite rimaste** (segnalini orma/zampa);
3. maggior numero di **Sardine** possedute a fine partita;
4. Maggior numero di carte in mano.

Il torneo sarà vinto da chi taglia per primo il traguardo nella partita finale. In caso di gara finale non conclusa nel tempo massimo, valgono i criteri di spareggio sopra elencati.

Penalità

- In caso di comportamento scorretto (inclusa la mancanza di rispetto verso gli altri giocatori) o di chiara violazione delle regole, sarà l'arbitro a valutare la penalità caso per caso.
- Se un giocatore sta palesemente temporeggiando, l'arbitro può essere interpellato: concederà un minuto di tempo, allo scadere del quale, se il giocatore non ha ancora agito, verrà applicata una penalità a discrezione dell'arbitro (es. perdita di 1 vita o rinuncia al pescaggio di quel turno).
- Se durante il turno saltato il giocatore continua a temporeggiare, verrà penalizzato, con l'arretramento del gatto di 1 casella.
- Se i giocatori o l'arbitro si accorgono di un errore o di una mossa non permessa, si deve porre rimedio eseguendo la mossa corretta. Se l'errore viene notato troppo tardi e il rimedio comporterebbe uno sconvolgimento eccessivo della disposizione degli elementi di gioco, la mossa resterà valida. In entrambi i casi non è prevista alcuna penalità.

Per tutto ciò non previsto dalle regole del gioco o da questo regolamento, farà fede la decisione insindacabile dell'arbitro.

Premio

- **1° Classificato:** copia del gioco GoKats